



Benvenuto nella competizione Play&Go – High School Challenge!

Play&Go – High School Challenge è una competizione fra le classi delle scuole superiori (terze, quarte e quinte), nell'ambito della campagna di mobilità sostenibile Trento e Rovereto Play&Go.

Partecipare è semplice: scarica la app **Viaggia Play&Go**, registrati al gioco, crea la tua squadra, aderisci alla competizione e inizia a giocare. Traccia i tuoi viaggi con la app **Viaggia Play&Go** e scegli delle soluzioni di mobilità sostenibile per guadagnare punti ed avanzare nel gioco. Divertiti a collezionare punti, badge e mettiti alla prova con le sfide settimanali.

Accetta la sfida per una mobilità sostenibile! La squadra che si classifica prima vince fantastici premi!

Inoltre, ogni partecipante concorre alla vincita dei premi settimanali e finali di Trento e Rovereto Play&Go.

IMPIANTO GENERALE

Le adesioni delle classi vengono raccolte entro il **20 marzo 2020**.

La competizione ha una durata di **8 settimane**, dalle 0:00 di **sabato 21/03/2020**, alle 23:59 di **venerdì 15/05/2020**.

Ogni Giocatore che utilizza l'app Viaggia Play&Go durante la Competizione per tracciare i propri itinerari ha la possibilità di guadagnare punti Green Leaves che riconoscono l'utilizzo di soluzioni di mobilità sostenibile. Durante il Gioco sono previste delle sfide personalizzate settimanali che, se superate, permettono di guadagnare ulteriori bonus in punti.

Ogni Squadra che ha aderito alla Competizione, in base ai punti accumulati dai membri della squadra, occuperà una posizione nella [classifica High School Challenge](#) che sarà aggiornata in tempo reale per tutta la durata della Competizione.

ADESIONE

1. Registrati al gioco

Ogni partecipante scarica l'applicazione [Viaggia Play&Go](#) e si registra al gioco.

2. Crea la tua squadra

- Possono partecipare le classe terze, quarte e quinte delle scuole superiori della Provincia di Trento.
- Ogni squadra deve essere costituita dagli studenti di una classe che intendono aderire all'iniziativa.
- La squadra deve essere costituita da un minimo di 10 studenti per classe o tutta la classe nel caso di classi che non raggiungano i dieci alunni.
- È previsto un bonus iniziale di 300 punti Green Leaves per le classi in cui aderiscono almeno il 90% degli alunni.
- Possono far parte della squadra di classe anche gli insegnanti interessati (un insegnante può far parte di una sola squadra).

3. Aderisci alla competizione

Per ogni classe che decide di aderire all'iniziativa:

- un insegnante di riferimento, tramite account email istituzionale, comunica i dati del gruppo utilizzando il form di adesione che trovate nel seguito;
- viene creato un team Play&Go che concorre alla classifica relativa alla competizione.

La raccolta adesioni chiude il **20 marzo 2020**

[FORM ADESIONE](#)

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

- I partecipanti utilizzano l'applicazione [Viaggia Play&Go](#) per tracciare i propri spostamenti sostenibili. Ogni partecipante, oltre a concorrere nel gioco principale Play&Go (si veda il [Regolamento di Gioco](#)), contribuisce al risultato del proprio team nella competizione fra scuole superiori.
- Nella competizione valgono i punti Green Leaves guadagnati da tutti i componenti della squadra nel periodo di validità della competizione utilizzando la App Viaggia Play&Go.
- Vince la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti Green Leaves, calcolato come valore medio sui componenti della squadra.
- Durante l'intera durata della competizione sarà possibile visualizzare la classifica generale delle classi tramite l'App Viaggia Play&Go e tramite il sito <https://www.smartcommunitylab.it/playgo-high-school-challenge/>.

RISULTATI E PREMI

Al termine del periodo della Competizione, la squadra che si qualifica in testa **alla classifica globale a punti Green Leaves della High School Challenge** si aggiudicherà i seguenti premi:

- premio di squadra: una partita con i giocatori di Aquila Basket, che si terrà mercoledì 20 maggio al PalaTrento;
- premio individuale: abbonamenti gratuiti al trasporto pubblico provinciale per l'anno scolastico 2020/2021 per tutti gli studenti della squadra vincitrice.

Inoltre tutti i Giocatori concorrono ai **premi settimanali e finali del Gioco Trento e Rovereto Viaggia Play&Go**. Per informazioni più dettagliate si rimanda al [Regolamento di Gioco](#).

TRATTAMENTO DEI DATI E PRIVACY

Trento e Rovereto Play&Go è un gioco basato sull'uso di una App che permette di tracciare gli spostamenti effettuati in mobilità integrata e multimodale (auto, bus, treno, bici, piedi e combinazioni di questi) e assegna punti e premi in base agli spostamenti correttamente registrati.

Al fine di permettere lo svolgimento del gioco si rendono necessari la raccolta ed il trattamento delle informazioni relative ai viaggi pianificati e salvati, al tracciato dei viaggi effettuato tramite app e ai risultati del gioco. I dati personali verranno trattati nel pieno rispetto della vigente normativa sulla privacy, per i dettagli fare riferimento al documento "[Informativa trattamento dati e privacy gioco Trento e Rovereto Play&Go](#)".

ORGANIZZATORI

Gli enti organizzatori e gestori dell'iniziativa "Play&Go - High School Challenge" sono il Comune di Trento, il Comune di Rovereto e la Fondazione Bruno Kessler.



COMUNE DI TRENTO



COMUNE DI ROVERETO

